

Edital Duelo de Prompts

Participantes: O campeonato será aberto a todos os estudantes da FESA.

Equipes: Cada equipe poderá ter no máximo 4 membros, com limite de 10 equipes. Não é necessário que cada equipe seja formada por alunos da mesma turma ou curso.

Recursos para participação: Notebook próprio ou computador da instituição com acesso à Internet.

Formato: Este é um desafio em equipe no qual os participantes competem para criar prompts (comandos) que gerem, com apoio de IA generativa, as melhores respostas para missões rápidas, desenvolvendo habilidades de comunicação, estruturação de instruções e pensamento crítico.

Regras gerais do desafio:

- Competição em 5 rodadas.
- A organização apresenta, a cada rodada, uma missão com: objetivo, contexto, restrições e formato de saída.
- A equipe escreve e testa prompts em ferramentas de IA generativa permitidas pela organização, por até 10 minutos.
- Ao final de cada rodada, a equipe envia:
 - Prompt final (texto do prompt)
 - Melhor resposta gerada (output)
 - IA utilizada para execução do prompt
 - Justificativa curta (2 a 3 linhas explicando por que o prompt atende ao objetivo)
- Cada rodada gera pontuação; vence a equipe com maior soma total.
- O foco do desafio é engenharia de prompts: o prompt deve ser claro, objetivo e demonstrar técnica.
- É obrigatório que o prompt inclua, quando aplicável: papel (role), contexto, restrições, formato de saída e critérios de qualidade.
- É proibido copiar prompts de outras equipes ou compartilhar respostas durante o desafio.
- A equipe é responsável por revisar o conteúdo gerado: a IA pode errar; vale o que a equipe decide entregar.
- Não é permitido inserir dados pessoais sensíveis ou qualquer conteúdo inadequado.
- Ao participar, a equipe concorda com todas as regras do desafio.

Horário de início do desafio: 9:00.

Tempo total do desafio: 01h30min.

Definição dos vencedores: Os vencedores serão avaliados segundo os seguintes critérios, através da avaliação da comissão avaliadora, formada por professores e alunos. Em caso de empate, uma última rodada de desempate será executada.

- Aderência ao objetivo e às restrições (0–4)
- Clareza e qualidade do output (0–3)
- Qualidade técnica do prompt (0–2)

CHALLENGE DAY



FACULDADE
ENGENHEIRO
SALVADOR ARENA



- Criatividade/eficiência (0–1)
- Total por rodada: 0–10 pontos.

Inscrições das equipes: Formulário disponibilizado no site do evento (<https://faculdadesalvadorarena.org.br/challengeday/>).

Todos os membros da equipe devem ser inscritos por somente um dos membros.