

## Edital 1 - Challenge Day

### Curso de Engenharia de Alimentos

Dia 16/05/2026

#### Indústria MalteSalvador™: Recall Run – A Corrida Contra o Tempo

O setor de alimentos e bebidas passa por constantes transformações impulsionadas por mudanças no comportamento do consumidor, avanços tecnológicos e pela busca por produtos cada vez mais inovadores. Nesse cenário, as empresas precisam desenvolver novas soluções que combinem qualidade, segurança, sustentabilidade e diferenciação no mercado.

No *Challenge Day* de 2025, vocês, nossos Engenheiros de Alimentos em formação, foram convidados a participar de um desafio proposto pela **Indústria MalteSalvador™**, uma tradicional produtora de cervejas artesanais que buscava expandir sua atuação para o mercado de bebidas não alcoólicas. O desafio consistia no desenvolvimento de um refrigerante inovador à base de extrato de malte, que atendesse às tendências de mercado relacionadas à redução de açúcares adicionados, ao uso de ingredientes naturais e à valorização de processos sustentáveis.

A partir das ideias e propostas geradas naquele desafio, a empresa avançou no desenvolvimento de um novo produto experimental, denominado **Innofiction**, uma bebida gaseificada inovadora que combina extrato de malte e ingredientes naturais, com perfil sensorial diferenciado.

Após meses de testes de formulação e ajustes no processo produtivo, a **MalteSalvador™** produziu os primeiros lotes piloto da bebida em sua planta experimental. Entretanto, durante as análises de controle de qualidade realizadas antes da liberação do produto, foram identificados resultados laboratoriais inesperados em algumas amostras.

As análises indicaram possíveis alterações sensoriais e suspeita de contaminação em uma das matérias-primas utilizadas na produção, o que levou ao bloqueio imediato do lote e à suspensão temporária da produção.

Diante dessa situação, a empresa iniciou um protocolo interno de investigação denominado **Recall Run – A Corrida Contra o Tempo**, no qual duas equipes técnicas devem analisar as informações disponíveis, identificar a origem do problema e decidir qual deve ser o destino do lote produzido.

*No Challenge Day deste ano, vocês serão convidados a assumir o papel dessa equipe técnica de investigação, participando de uma atividade dinâmica no formato de **escape room**, na qual deverão trabalhar em grupo para analisar pistas, interpretar dados e solucionar o caso dentro de um tempo limitado. Nessa atividade teremos a parceria da **Vogler** (uma das maiores distribuidoras de ingredientes e aditivos para as indústrias de alimentos, bebidas, nutrição animal e farmacêutica no Brasil).*

#### 1. A atividade

Para o desenvolvimento da atividade, os competidores **(que poderão ser de todos os cursos)** serão divididos em dois grupos de aproximadamente 15 participantes, que participarão de uma atividade dinâmica no formato de **escape room**.

Nessa atividade, os participantes serão convidados a assumir o papel de equipe técnica de investigação da Indústria **MalteSalvador™**, responsável por analisar um problema identificado durante o controle de qualidade do novo produto experimental **Innofiction**.

Durante a atividade, os grupos terão acesso a diferentes pistas, registros de processo, resultados laboratoriais e outras informações relevantes, que deverão ser analisadas coletivamente. A partir dessas evidências, os participantes deverão trabalhar em equipe para interpretar os dados disponíveis, identificar possíveis causas para o problema detectado e propor uma decisão técnica sobre o destino do lote produzido.

O desafio será conduzido em formato de **escape room**, no qual os participantes deverão resolver uma sequência de enigmas e desafios interligados. Cada etapa solucionada permitirá o acesso a novas informações que auxiliarão na investigação do caso.

Cada grupo terá até 60 minutos para completar o desafio.

Após a conclusão da atividade, será realizado um momento de *debriefing*, no qual os participantes serão convidados a refletir sobre o processo de investigação realizado, discutir as estratégias utilizadas pelo grupo e relacionar a experiência vivenciada com situações reais da indústria de alimentos. Esse momento tem como objetivo consolidar os principais aprendizados da atividade e estimular a reflexão crítica sobre tomada de decisão em contextos industriais.

## 2. Agenda

Dia 16/05		Horário 7:00 às 12:00	
7:30 às 7:50		Horário de chegada e desjejum	
08:00 às 08:30		Abertura do Evento	
08:30 às 09:30		Recall Run – Equipe 1	
09:30 às 09:45		Momento de reflexão e discussão ( <i>debriefing</i> ) – Equipe 1	
10:30 às 11:30		Recall Run – Equipe 2	
11:30 às 11:45		Momento de reflexão e discussão ( <i>debriefing</i> ) – Equipe 2	
11:45 às 12:00h		Premiação	

### 3. Entregas

Ao final da atividade, os grupos participarão de um momento de reflexão e discussão, no qual serão convidados a compartilhar suas experiências durante o desafio. Durante esse momento, os participantes deverão apresentar brevemente:

- as principais estratégias utilizadas pelo grupo para solucionar o caso;
- as evidências ou pistas que consideraram mais relevantes durante a investigação;
- a relação entre a experiência vivenciada e situações reais da indústria de alimentos.

Entrega esperada: partilha das experiências e do raciocínio adotado pelo grupo durante o desafio, realizada durante o momento de reflexão e discussão (*debriefing*).

### 4. Critério de pontuação

Os grupos serão avaliados considerando sua participação ao longo da atividade e durante o momento final de reflexão e discussão.

A avaliação buscará valorizar não apenas a resolução do desafio, mas também o processo de investigação, o trabalho em equipe e a capacidade de análise das informações disponíveis, aspectos essenciais em situações reais da indústria de alimentos.

Serão considerados os seguintes critérios:

Pontos importantes	Peso na avaliação final
Participação e colaboração do grupo durante a atividade	PESO 2,0
Capacidade de análise e interpretação das pistas e informações apresentadas	PESO 2,0
Estratégia de investigação adotada pelo grupo	PESO 1,5
Clareza na explicação do raciocínio durante o momento de reflexão e discussão	PESO 2,0
Capacidade de relacionar a experiência com situações reais da indústria de alimentos	PESO 1,5
Tempo para resolver o <i>escape room</i>	PESO 1,0

### 5. Ficha de inscrição

O aluno deve preencher a ficha de inscrição disponibilizada pelo setor de comunicação do dia 13/04/2026 a 30/04/2026.

**Antes do evento será divulgada a divisão das equipes.**