

## Inscrição de Equipes para o Challenge Day

### Hackathon - Simulador de salários no modelo de contratação CLT e PJ



# CONTRATO



#### 1. Objetivo:

- O concurso de *hackathon* tem como objetivo selecionar o melhor projeto que apresente o desenvolvimento de uma solução inovadora para um problema específico, este edital visa à seleção de discentes dos cursos superiores de bacharelado da Faculdade Engenheiro Salvador Arena, a ser realizado no dia 11 de maio de 2024.
- As equipes serão desafiadas a desenvolver uma ferramenta que apresente a simulação dos cálculos de folha de pagamento, nos modelos de contratação CLT (Consolidação das Leis do Trabalhista) ou PJ (Pessoa Jurídica).
- O desafio envolve a criação de um protótipo que o usuário realize o input na ferramenta do valor desejado de salário e a ferramenta apresente de forma ágil e correta os valores relativos ao modelo de contratação.
- Estimular a criatividade e a integração entre diferentes áreas do conhecimento por meio da elaboração da ferramenta aplicando conhecimentos com foco em conceitos de administração, negócios e tecnologia.
- Proporcionar aos participantes uma nova experiência de aprendizagem ativa, baseada em projetos, experimentação e prototipação.

## 2. ORIENTAÇÃO PARA INSCRIÇÃO DAS EQUIPES

- As equipes deverão ser compostas por no mínimo 4 (quatro) e no máximo 6 (seis) estudantes, a inscrição será realizada por grupo e não individualmente por cada integrante;
- Somente um aluno de cada equipe realiza a inscrição da equipe;
- As equipes poderão ser compostas por estudantes de qualquer curso de graduação da Faculdade Engenheiro Salvador Arena (equipes de um mesmo curso ou multidisciplinares) e de qualquer semestre;
- As inscrições serão realizadas via formulário no site do Challenge e deverão conter os seguintes dados dos Integrantes: (nome, RA, curso, turma, e-mail).

## 3. DAS ATIVIDADES DO DESAFIO

- As equipes selecionadas iniciarão o processo de elaboração do protótipo de simulação imediatamente à divulgação dos resultados da seleção e terão até o dia do *Challenge* (**30 de abril de 2024**) para o desenvolvimento do simulador;
- Durante o período de desenvolvimento, os Docentes envolvidos no projeto disponibilizarão horas de mentoria, para que os grupos possam discutir, debater, avaliar e testar as ideias do simulado;
- Na data prevista de **03 de maio de 2024**, as equipes participarão de uma sessão de experimentação e testes dos simuladores junto aos docentes da FESA para avaliação dos simuladores;
- Na data do *Challenge* a equipe aprovada, apresentará e acompanhará o simulador durante o evento para demonstrar a aplicação e regras de cálculos desenvolvidas pelo simulador junto aos convidados e visitantes do evento;
- A organização da dinâmica do simulador, dos horários, envolvimento e engajamento dos participantes serão atividades de responsabilidade das equipes;
- Apenas a equipe vencedora irá apresentar o simulador no dia do evento.

## 4. AVALIAÇÃO DAS EQUIPES

A avaliação será realizada da seguinte maneira:

- Avaliação dos docentes: envolvendo critérios como a aderência com programas dos cursos, inovação e nível de entretenimento, (Nota de 0 a 10);
- Será avaliado a aplicabilidade e validação do simulador considerando o correto calculo referente a simulação (Nota de 0 a 10);
- Velocidade de resposta do simulador (Nota de 0 a 10);

- Interface com o usuário; (Nota de 0 a 10);
- Manutenção da informação; (Nota de 0 a 10);
- Postura dos discente na apresentação e conhecimento técnico da construção do simulador e dos cálculos apresentados aos usuários. (Nota de 0 a 10);

## 5. CRONOGRAMA

Cronograma:	Data
Período de Inscrição	
Elaboração do protótipo de simulação	30/04/2024
Apoio dos docentes no período de desenvolvimento	Segunda e terças feiras, 18h10 as 19h
Apresentação para banca examinadora	03/05/2024
Divulgação do melhor trabalho	04/05/2024
Hackathon Challenge Day	

## 6. DISPOSIÇÕES GERAIS

- Os participantes são responsáveis por em apresentar o trabalho no dia do evento
- A instituição irá fornecer instalações e equipamento (Computadores, tablets, etc) no dia do evento e durante a elaboração do projeto
- Respeitar o código de conduta durante a apresentação do trabalho

## 7. MODELO BASE DE PARA ORIENTAÇÃO AOS ALUNOS

### COMPARANDO UMA REMUNERAÇÃO DE R\$ 10.000,00

CLT	
Recebimento líquido mensal <b>R\$ 7.476,04</b>	
<b>Descontos do Contratado</b>	
INSS	R\$ 908,86
IRRF	R\$ 1.615,10
<b>Total do custo mensal R\$ 16.602,78</b>	
<b>Custos do Contratante</b>	
Remuneração	R\$ 10.000,00
INSS	R\$ 3.320,56
Direitos trabalhistas	R\$ 3.282,22
Salário mais (direitos estimados por mês) <b>R\$ 10.758,26</b>	

Direitos trabalhistas	
FGTS	R\$ 800,00
FGTS Férias	R\$ 88,89
FGTS 13o Salário	R\$ 66,67
13o Salário	R\$ 833,33
Férias + 1/3	R\$ 1.111,11
Multa FGTS	R\$ 382,22
Os direitos trabalhistas acima representam o valor mensal de cada item, alguns deles são somados e pagos ao completar 12 meses trabalhados e outros serão somados e o montante pago apenas caso o contratado seja demitido.	

PJ	
Recebimento líquido mensal <b>R\$ 8.867,00</b>	
<b>Descontos do Contratado</b>	
IRPJ	R\$ 480,00
CSLL	R\$ 288,00
PIS	R\$ 65,00
COFINS	R\$ 300,00
ISS	R\$ 0,00
<b>Total do custo mensal R\$ 10.000,00</b>	
<b>Custos do Contratante</b>	
Remuneração	R\$ 10.000,00