

REGULAMENTO CHALLENGE 2025 MODALIDADE: GUERRA DE ROBÔ

Alunos a partir da turma ECA4 e EC4



1. Objetivo da Competição

O objetivo da competição é que os robôs, dentro das especificações técnicas, combatam em uma arena eliminatória. O robô que acumular a menor pontuação negativa ao final de três rounds de três minutos será declarado o vencedor da partida.

2. Especificações do Robô

- **Dimensões: O corpo do robô deve ser construído com as dimensões máximas de 30cm (comprimento) x 30cm (largura) x 30cm (altura).**
- **Peso: O robô não pode ultrapassar 1,36 kg.**
- Controle: O robô deve ser controlado sem fio via Bluetooth.
- Armas: A arma do robô deve ser giratória e fixada no corpo do robô. Não são permitidas armas de fogo, armas lançadas ou qualquer tipo de projétil.
- Bateria: O robô deve estar com a bateria carregada no início de cada round. Robôs sem bateria durante o round serão penalizados com 5 pontos negativos.
- Personalização: Os robôs podem ter patrocinadores, mas os nomes dos robôs devem ser previamente aprovados pela comissão organizadora.

3. Participação e Equipes

- Somente alunos matriculados na faculdade podem participar da competição.
- **Cada equipe deve ser composta por no máximo 5 alunos.**
- Cada equipe pode inscrever apenas um robô para a competição.
- **Robôs fora das especificações técnicas serão eliminados da competição.**

4. Formato da Competição

- A competição será no formato eliminatório.
- Cada partida terá 3 rounds de 3 minutos cada.
- O robô que acumular a menor pontuação negativa ao final dos três rounds será declarado o vencedor da partida.

5. Penalizações

- **Inatividade:** Se o robô ficar inativo por 1 minuto durante o round, será penalizado com 2 pontos negativos.
- **Dano na mobilidade:** Se o robô sofrer dano na sua mobilidade e não puder continuar o combate, será penalizado com 10 pontos negativos.
- **Expulsão da arena:** Se o robô for tirado da arena durante o round, será penalizado com 5 pontos negativos.
- **Sem bateria:** Se o robô estiver sem bateria durante o round, será penalizado com 5 pontos negativos e perderá o round.

6. Restrições e Proibições

- Não é permitida nenhuma forma de manutenção ou reparo no robô durante o round.
- Não são permitidas armas de fogo, armas lançadas, líquidos inflamáveis, substâncias químicas ou qualquer tipo de projétil.
- O robô não pode ser projetado para causar danos à arena ou ao público.
- O controle do robô deve ser feito exclusivamente via Bluetooth. Controles por fio ou outros métodos não são permitidos.

7. Critérios de Desempate

Em caso de empate na pontuação final entre dois ou mais robôs, os critérios de desempate serão:

- Menor número de penalizações por inatividade.
- Menor número de penalizações por dano na mobilidade.
- Menor número de penalizações por expulsão da arena.
- Menor peso do robô.

8. Premiação

- O robô que acumular a menor pontuação negativa ao final da competição será declarado o vencedor.
- Prêmios adicionais podem ser concedidos para categorias como "Melhor Design", "Robô Mais Criativo" ou "Melhor Estratégia", a critério da comissão organizadora.

9. Disposições Gerais

- A comissão organizadora se reserva o direito de desclassificar qualquer robô que não cumpra as regras ou que represente risco à integridade da arena, ou do público.
- Todas as decisões da comissão organizadora são finais e irrecorríveis.
- Outras deliberações ou ajustes nas regras ficarão a cargo da comissão organizadora do evento.

Essas regras devem garantir uma competição justa, segura e emocionante para todos os participantes. Boa sorte e que vença o melhor robô! 🏆🤖