

Edital de inscrição de Equipes - *Challenge Day* 2026 Decida a Trilha: diversão pura!

O Conceito

Você está pronto para tomar decisões sob pressão e encontrar o melhor caminho?

O desafio é baseado nos princípios da metodologia PERT/CPM (Program Evaluation and Review Technique / Critical Path Method), amplamente utilizada no planejamento e controle de projetos. De forma simples, essa metodologia ajuda a:

- organizar etapas de um projeto;
- entender o tempo necessário para cada atividade;
- identificar o caminho crítico (trilha), ou seja, o conjunto de atividades que define o tempo total do projeto.

No desafio, o campus se transforma em um circuito estratégico, onde cada ponto representa uma etapa do projeto. Sua equipe precisará analisar cenários, escolher caminhos e lidar com imprevistos — exatamente como no mundo profissional.

Objetivo

O objetivo é superar as demais equipes com o menor tempo possível, por meio da:

- identificação do caminho crítico (trilha);
- análise de alternativas;
- tomada de decisão estratégica sob pressão;
- aplicação prática dos conceitos de PERT/CPM;

Participantes

O desafio será aberto a todos os estudantes regularmente matriculados na instituição, nos cursos de:

- Administração;
- Engenharia de Computação;
- Engenharia de Controle e Automação;
- Engenharia de Alimentos.

Equipes

- Cada equipe deverá ser composta por **até 4 (quatro) integrantes**;
- Não é necessário que os integrantes sejam da mesma turma ou curso;
- Recomenda-se a formação de equipes interdisciplinares.

A inscrição deve ser realizada por apenas um dos integrantes da equipe.

Tempo

- Horário de início do desafio: 9h00.
- Tempo total do desafio: 02h30min

A Dinâmica: Trilha do Caminho Crítico

O desafio seguirá as seguintes etapas:

- a) Recebimento do “Mapa do Projeto”;
- b) Início no ponto inicial comum;
- c) Escolha de caminhos entre atividades;
- d) Registro de tempos e decisões;
- e) Interação com eventos aleatórios;
- f) Conclusão do percurso;

g) Identificação do caminho crítico.

Cada equipe receberá um “Mapa do Projeto” com o Passaporte, onde deverá registrar:

- atividades percorridas;
- tempos acumulados;
- eventos ocorridos;
- decisões tomadas.

Estrutura da Trilha

O desafio será composto por aproximadamente 10 pontos (árvores/cones) distribuídos no *campus*, cada um representando uma atividade do projeto.

Cada ponto conterà:

- identificação da atividade (A, B, C...);
- tempo de execução;
- opções de continuidade (ramificações);
- possíveis desafios ou restrições.



Mapa ilustrativo. No dia do evento será entregue o mapa oficial

Como funciona o jogo:

- Todas as equipes iniciam juntas;
- A cada etapa, será necessário escolher entre diferentes caminhos;
- Cada decisão impacta diretamente o tempo total do projeto;
- Estratégia, análise e agilidade serão fundamentais.

Cartas de Evento (elemento surpresa)

Ao longo do percurso, sua equipe poderá se deparar com Cartas de Evento, que simulam situações reais da gestão de projetos, como:

- atrasos inesperados;

- melhorias de processo;
- falhas de comunicação;
- decisões estratégicas críticas.

Esses eventos podem:

- aumentar ou reduzir o tempo do projeto;
- exigir mudanças de estratégia;
- alterar completamente o rumo da equipe.

Critério de Desempenho e Avaliação

O desempenho das equipes será avaliado com base em:

- Tempo total do projeto (50%);
- Identificação correta do caminho crítico (30%);
- Coerência das decisões (20%).

O melhor caminho não é o mais óbvio — é o mais inteligente.